

# Zpráva projektu za období 2009/2

Název projektu: **MacGyver – bastlíři SH**  
<http://macgyver.siliconhill.cz>

Stav projektu: **Funguje**

## 1. Činnost projektu

Projekt *MacGyver – bastlíři SH* (dále jen MG) zajišťuje provoz vybavené elektronicko-technické dílny (dále jen bastlárna) a umožňuje její využívání všem členům klubu. Bastlárna je pravidelně otevřena 4 dny v týdnu ve večerních hodinách. Se správci je možné si dohodnout také individuální návštěvu v jiný čas.

Hlavní cíle projektu je udržování této místnosti, obnova a nákup nového vybavení, podpora návštěvníkům (materiálová i odborná).

### Aktivní lidé v projektu (správci místnosti)

- Adam Hořčica – vedoucí projektu
- Jan Petřík (aka Pítrsek) – zástupce vedoucího projektu
- Radek Beňo (aka Seth)
- Jan Pospíšil (aka Fosfor)
- Pavel Pospíchal (aka BiOhAzaRD)

## 2. Cíle projektu na začátku období 2009-2

- Udržení projektu ve stavu „funguje“
- Propagace projektu

Chtěli bychom zvýšit povědomí o projektu mezi studenty prvních ročníků na ČVUT FEL. U vybraných předmětů bychom provedli krátkou prezentaci projektu a dále bychom zajistili v „bastlárně“ obdobné podmínky jako ve cvičeních k předmětům (např. stejné demoboardy).

S tím souvisí i nová podoba webu projektu a další PR kampaň projektu.

- Nové PC

Současné PC v bastlárně nevyhovuje potřebám projektu.

- Pokračovat v rekonstrukci „mučírny“

## 3. Zhodnocení období

Po celé období byla bastlárna řádně dostupná návštěvníkům k používání.

Do bastlířny byla získána zpět stavebnice Lego Mindstorm NXT. Stavebnice je majetkem klubu a byla původně zapůjčena pro bakalářskou práci, dnes již bývalému, členu SH. Tento typ stavebnice se nyní používá při cvičeních z nového předmětu Roboti na FEL.

Na začátku období byla nasazena nová verze webových stránek. Nová verze má přehlednější strukturu a lépe informuje o projektu. Byly vypracovány nové stanovy projektu (včetně provozního řádu bastlířny).

Do bastlířny bylo získáno nové vybavení, které se využívá ve školní výuce. Na začátku semestru nedošlo k plánovaným prezentacím v rámci školy.

Ve věci rekonstrukce „mučírny“ nedošlo k velkému pokroku. Na začátku bylo sice dokončeno vyrovnání podlahy, ale s další úpravou místnosti SÚZ zatím nezačal.

## 4. Financování projektu

### Získané finanční prostředky

V tomto období byl projekt financován pouze z rozpočtu SH.

### Využití získaných finančních prostředků

Byla zakoupena vývojová deska pro FPGA Xilinx Spartan 3AN. Podobný typ FPGA se hojně využívá při výuce programovatelných polí v odborných předmětech na FEL a FIT.

Do bastlířny bylo zakoupeno nové PC. Byl doplněn běžný spotřební materiál.

## 5. Cíle projektu na období 2010/1

### Vize

- Nadále zajistit bastlířnu provozuschopnou.
- Spolu s projektem Výtvarný ateliér usilovat o dokončení rekonstrukce „mučírny“ (dlouhodobý cíl).
- Rozšíření působnosti projektu i pro základní, jemnější mechanickou činnost (CNC fréza)

## 6. Požadavky do nového rozpočtu

### Odpuštění členských příspěvků

Pro níže uvedené správce místnosti, žádáme o odpuštění členských příspěvků úrovně IT (tj. 800,- Kč/osoba)

UID	Jméno	Činnost	Odpuštěno
10854	Hořčica Adam	Vedoucí projektu, správce bastlířny	IT
14548	Petrík Jan	Zástupce vedoucího, správce bastlířny	IT
11840	Pospíchal Pavel	Správce bastlířny	IT
14480	Pospíšil Jan	Správce bastlířny	IT

### Celkové požadavky

<b>Provozní náklady</b>	
Materiálové zabezpečení a provoz bastlírny pro období 2010/1	10 000,-
<b>Investiční náklady</b>	
Odpájecí stanice	15 000,-
První část CNC	15 000,-
<b>Osobní náklady</b>	
Odpuštění členských příspěvků správcům místnosti (IT)	3 200,-
<b>Celkem</b>	<b>43 200,-</b>